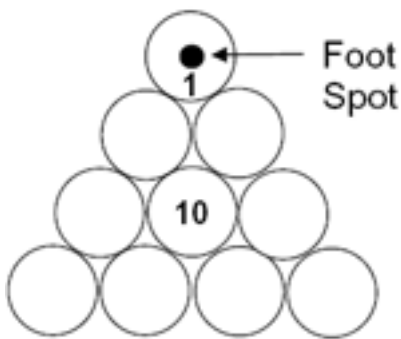


Forenklete 10-ball regler

Reglene følger **9-ball reglene** med følgende unntak/tillegg:

- 10-ball er et spill **med melding**, hvor kulene skal treffes i stigende nummerrekkefølge (tilsvarende 9-ball).
- 1 Den som putter 10-ballen i slutten av partiet vinner spillet. 10 ballen kan meldes ved bruk av lavest nummererte ball men går da opp på plett. Hvis 10-ballen går i brekk, så regnes dette **ikke** som seier. 10-ballen legges tilbake på plett.



- 3 Kulene rackes som bildet viser. Alle andre kuler enn 1-ballen og 10-ballen skal legges opp tilfeldig, det er ikke lov å flytte på kuler fordi man ikke liker mønsteret e.l.
- 4 Det er ikke anledning til å melde ball i brekk.
- 5 Gyldig brekk krever at minste én objektball går i hull eller at fire objektballer treffer vant. Oppfylles ikke dette regnes dette som en feil, og motstanderen har ball i hånd.
- 6 Push-out gjelder etter samme regler som i 9-ball (man kan ikke melde push-out ved ball i hånd).
- 7 Det er lov å melde safe etter vanlige pool-regler. Unntak: det er lov å putte 10-ballen med en safe (treffingen må selvsagt være gyldig ihht. vanlige regler). I så tilfelle skal 10-ballen på plett.
- 8 Hvis det senkes en ball i et ellers gyldig safe-støt, så velger innkommende spiller å ta støtet eller gi det tilbake til motstanderen.
- 9 Hvis meldt ball går i et annet hull en angitt, så velger innkommende spiller å ta støtet eller gi det tilbake til motstanderen.

- 10 Ikke-meldte kuler og kuler som går i et feilstøt (foul) følger 9-ball-reglene, unntatt 10-ballen.
- 11 10-ballen legges tilbake på plett ved feil (foul), push-out, dersom den går i hull utenom melding eller går av bordet.
- 12 Dersom meldt ball er en annen enn 10-ballen, men både meldt ball og 10-ballen går i hull, så skal 10-ballen legges tilbake på plett. Spilleren som er på bordet mister **ikke** turen sin.
- 13 Ball i hånd er over hele bordet, som i 9-ball.